1. Tuliskan 3 bahasa pemrograman untuk membuat website front end

Front end merupakan salah satu bagian dari website yang menampilkan tampilan untuk pengguna. Pada bagian ini dibuat dengan menggunakan 3 bahasa pemrograman web yaitu **HyperText Markup Language (HTTP), Cascading Style Sheets (CSS), dan JavaScript.**

1. Cari dan tuliskan 5 website front end yang sering kalian gunakan, sertakan juga alamatnya

Soal prioritas

1. Tuliskan 10 hal yang harus dipahami seorang front end developer berdasarkan roadmap.sh ?

Roadmap sangat bagus untuk membantu para developer dalam memahami konsep terutama dalam front end developer. Hal yang perlu dipahami oleh seorang front end developer yaitu :

1. Memahami HTML

HTML merupakan singkatan dari hypertext markup language atau bahasa markah yang digunakan untuk membentuk kerangka dasar dari pembuatan program aplikasi maupun website. HTML akan membantu menjabarkan struktur dan konten umum situs website.

1. Memahami CSS

Untuk menjadi front end developer yang membantu kamu memberikan gaya untuk program adalah CSS. Jika menggunakan HTML, urusan styling hanya bisa digunakan dalam tahapan dasar maka jika menggunakan CSS styling bisa lebih kuat.

1. Pelajari Bahasa pemrograman Javascript

Jika tampilan lebih menarik dibantu menggunakan CSS maka menggunakan java script membuat tampilan lebih dinamis. Menggunakan javascript kamu bisa lebih maksimal memberikan gaya pada program. Tidak hanya kaku namun kamu bisa menambakan pop up, gambar bergerak dan lainya.

Tidak hanya menarik, menggunakan Java script juga memberikan fungsi fungsionalitas. Sebab dengan javascript ini dapat membuat halaman website/aplikasi bisa merespon apa yang dilakukan pengguna.

1. Mempelajari Framework

Mengerti setidaknya satu framework front-end populer seperti React, Vue, atau Angular.

1. Mempelajari perancangan UI/UX

Hal penting lainya yang perlu dipelajari dalam pembuatan website khususnya front end adalah belajar tentang UI/UX website. UI/UX (User interface/user experience) adalah pengetahuan dasar yang perlu dipahami developer. Dengan mempelajari hal ini kamu tidak hanya membuat program yang tampilannya bagus saja melainkan juga berfungsi untuk pengunjung website/aplikasi

1. Memahami version control

Menguasai penggunaan Git untuk mengelola kode sumber, termasuk commit, branch, merge, dan konflik.

1. Package Manager

Menguasai penggunaan Git untuk mengelola kode sumber, termasuk commit, branch, merge, dan konflik.

1. Testing/debug

Menguasai penggunaan Git untuk mengelola kode sumber, termasuk commit, branch, merge, dan konflik.

1. Browser developer tool

Menguasai alat pengembang browser seperti Chrome DevTools untuk inspeksi, debugging, dan analisis kinerja.

1. Responsive desain

Menguasai prinsip-prinsip desain responsif untuk membuat situs yang terlihat baik di berbagai perangkat dan layar.

1. Apa version control yang akan kalian pelajari pada course kali ini ?

Git

1. Sebutkan package manager yang kalian ketahui ?

NPM, Yarn

Referensi

[Pengertian Front End dan Back End Developer, Apa Bedanya? (esaunggul.ac.id)](https://fasilkom.esaunggul.ac.id/pengertian-front-end-dan-back-end-developer-apa-bedanya/)

[Roadmap Menjadi Front End Developer (jagoweb.com)](https://www.jagoweb.com/roadmap-menjadi-front-end-developer)

[apa itu Package dan Package manager? - Forum Coding Indonesia (sko.dev)](https://app.sko.dev/post/apa-itu-package-dan-package-manager)